

# Viktor Mašíček - ŽIVOTOPIS

## KONTAKTNÍ ÚDAJE

Jméno: [Mgr. Viktor MAŠÍČEK](#)  
E-mail: [viktor@masicek.net](mailto:viktor@masicek.net)

## MÉ HLAVNÍ MYŠLENKY VEDENÍ

Vzájemná každodenní osobní komunikace  
Procesy nemají překážet, ale pomáhat

## SOUHRN

Od roku 2012 se specializuji na projektové řízení agilními metodikami - primárně Scrum metodikou. Od roku 2015 také řeším produktové řízení. Jak projektovému tak produktovému řízení bych se chtěl věnovat i nadále.

Hlavní zkušenosti jsem postupně nasbíral ve firmě [Nubium Development SE](#) na pozicích programátora, merge mastera, testera a QA v týmu, který vyvíjel metodikou Scrum. Tým se postupně rozrostl z původních čtyř programátorů na více než desetičlenný tým. V tomto týmu jsem se postupem času stal Scrum masterem. Školení Scrumu zde nezávisle na sobě prováděli [Václav Stoupa](#) a [Ladislav Červený](#). Další zkušenosti jsem načerpal soustavnou spoluprací s týmem a společným vylepšováním našich procesů.

Další zkušenosti jsem načerpal ve společnosti [iBizone](#). Jelikož se jedná o startup, zkušenosti jsem nasbíral v oblasti projektové, produktové, UX, komunikaci se zákazníky i v samotném vývoji. Součástí mé práce byl například i nábor PHP programátorů, nastavení interních procesů nebo tvorba produktového zadání. Procesy se snažím nastavit co nejjednodušší, tak aby práci zefektivnili a nepřekážely. Vše se snažím stavět na vzájemné komunikaci.

V rámci projektového řízení mám zkušenosti s vnitřními projekty (např. úpravy procesů a workflow nebo nasazování interních systémů), produktovými projekty (tj. větší plánované produktové celky) nebo nábořem na některé pozice (copywriter, grafik, UX, programátor). Zadání projektů se snažím zredukovat na nutné minimum. Vhodnou metodikou, kterou jsem si oblíbil je [LeanCanvas](#). Při plánování projektů se snažím zachytit všechny důležité faktory - cíle, rizika, harmonogram, rozpočet, zodpovědné osoby, časové odhady, návratnost a u všech faktorů zaznamenat porovnání původních odhadů s finální realitou. Výjimkou jsou pouze náboři, při kterých je nejdůležitější odhad kandidátů při elektronické a hlavně osobní komunikaci. Provázanost s agilním vývojem je samozřejmostí.

Při mé práci je důležitá komunikace s lidmi a tato činnost mě velmi baví. Je důležitý individuální přístup k jednotlivým osobnostním charakterům, aby finálně tým jako celek dobře fungoval. Hodně zkušeností mi přinesly letní tábory, kde jsem působil jako vedoucí šest let. Bylo potřeba zvládnout vedení kolektivu dětí nejrůznějších charakterů i práci v kolektivu vedoucích. Velkou zkušeností v této činnosti byly "ponorkové" stavy na samotných táborech, ale také celoroční příprava táborů na pravidelných schůzkách s vedoucími.

## MŮJ POHLED NA POZICI SCRUM MASTERA

- Ochránovat tým, aby mohl efektivně dodávat kvalitní produkt
- Koučovat tým, aby byl postupně co nejvíce samostatný
- Koučovat vedení (bez vhodných vstupů nemůže tým podávat vhodné výstupy)
- Dohlížet na vzájemně dohodnuté procesy

## MŮJ POHLED NA POZICI PROJEKTOVÉHO VEDOUČÍHO

- Přehledné sestavení projektového plánu, například formou "LeanCanvas"
- Získání potřebných odhadů od příslušných osob
- Dohlížení na plnění naplánovaných termínů

## PRACOVNÍ SCHOPNOSTI, ZNALOSTI A DOVEDNOSTI

### Projektové Technické

Scrum, Planio, Redmine, Google Works, nastavení procesů  
Git, PHP, Nette Framework, MySQL, Composer, Jenkins, Ant, XML,  
XSLT, HTML, JavaScript, CSS, Dibi, PHPUnit, Selenium, CasperJS

## PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

6/2015 –

[iBizone s.r.o.](#)

- **projektové řízení:** správa interního systému Planio (hostovaný Redmine), nastavení procesů a dohled na jejich dodržování
- **vedoucí vývoje:** sestavení týmu, zaškolení juniorů do základních technik (automatizované testování, Git, vzájemná kontrola kódu, ...)
- **produktový manager:** tvorba zadání formou story, diskuze o požadavcích s kolegy z marketingu, obchodu, UX a dalšími

7/2017 –

[4 Motion](#)

- Mým úkolem je postupné zefektivnění interních procesů (projektových i v rámci IT).

3/2017 – 6/2017

[Svět zdraví](#) (resp. [Sunkins](#))

- Zavedl jsem agilní metodiky řízení rozvoje jejich interního systému, který v té době používalo téměř sto poboček. Jednalo se jak o zavedení procesů, tak výpomoc při přizpůsobení vývoje agilním metodikám (zavedení testů, testového prostředí, continuous deployment a další).

1/2011 – 5/2015

[Nubium Development SE](#) (resp. [Nodus Technologies s.r.o.](#))

### Finální pracovní náplň

- Scrum master
  - práce se sedmičlenným týmem s jedním PO
  - dohlížení na správnou metodiku spolupráce
  - řízení scrum schůzek: standupy, plánování, retrospektivy
- projektové řízení
  - interní projekty (úpravy procesů, nasazování IS)
  - produktové projekty, tj. větší plánované produktové celky
  - náborů na některé pozice (copywriter, grafik, UX)

### Původní pracovní náplň

- tester a QA: PHPUnit, Selenium, CasperJS, Ant, Jenkins
- programátor: PHP, HTML, JavaScript, CSS, Nette Framework, MySQL, Dibi, Doctrine, Git, Composer

4/2009 – 12/2009

[ComGate, a.s.](#)

- programátor: PostgreSQL, PHP, HTML, Zend Framework, Smarty, JavaScript, CSS, XML, C

2/2009 – 4/2009

[DevelopStudio, s.r.o.](#)

- programátor: PHP, MySQL, Zend Framework, HTML, JavaScript, CSS

12/2007 – 12/2008

[NMS, s.r.o.](#)

- programátor: PHP, MySQL, Zend Framework, Propel, Smarty, HTML, JavaScript, CSS, XML

10/2006 – 11/2007

[ComGate, a.s.](#)

- programátor: PostgreSQL, C, HTML, PHP, JavaScript, CSS

## VZDĚLÁNÍ

9/2003 – 9/2012

Univerzita Karlova v Praze, Matematicko-fyzikální fakulta

- obor: informatika
- téma diplomové práce: [XSLT Benchmarking](#)
  - prezentována na konferenci [ADBIS 2013](#)
- téma bakalářské práce: [Implementace nové metody filtrování paketů HyperCuts](#) pro Intel Research Cambridge
- týmový projekt: firemní intranet pro firmu NMS

9/1999 – 5/2003

Gymnázium na třídě Kapitána Jaroše 14, Brno

## OSTATNÍ

Obecné:

řidičský průkaz (B)

Jazyky:

angličtina

Zájmy a koníčky:

volejbal, cestování, turistika, deskové hry, filmy, plavání